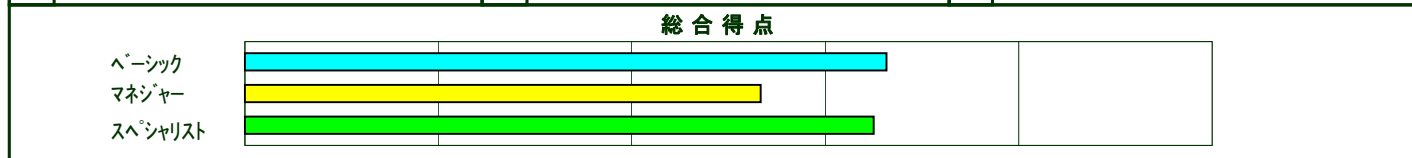


実施日	会社名	部署	氏名	番号
			SAMPLE	

【ファンクショナル】

ベーシック・コンピテンシー	マネジャー・コンピテンシー	スペシャリスト・コンピテンシー
<p>①自己管理能力 ②コミュニケーション能力 ③チャレンジ・革新力 ④任務達成力 ⑤組織人としての行動</p> <p>— 本人傾向値 — 平均値</p>	<p>①自己管理能力 ②コミュニケーション能力 ③チャレンジ・革新力 ④モノの見方・考え方の指導力 ⑤メンバーのサポート力 ⑥メンバーのモチベート力 ⑦仕事を管理する力 ⑧組織を管理する力</p> <p>— 本人傾向値 — 平均値</p>	<p>①自己管理能力 ②コミュニケーション能力 ③チャレンジ力 ④革新・成果達成力 ⑤知識習得・活用力 ⑥専門技術の応用力 ⑦提案力 ⑧計画力</p> <p>— 本人傾向値 — 平均値</p>
<p>強み</p> <ul style="list-style-type: none"> ●高い問題意識を持ち、問題を解決すること ●上司、先輩を上手に活用すること 	<p>強み</p> <ul style="list-style-type: none"> ●部下に喜んで受け入れられ、感謝されるようなサポートをすること ●部下に任せられる事項とそうでない事項の適確な判断をすること ●改善活動やプロジェクト活動等の全社的活動に対して積極的に参画し、成果を上げること 	<p>強み</p> <ul style="list-style-type: none"> ●目先のことだけではなく、経営計画(中長期)から自己の課題を引きおろし、問題解決に取り組むこと ●問題・課題解決に際しては常に本質を捉え、全体の中での位置付け・効果を配慮すること ●関連部署からの依頼事項・相談事項をスピーディーに、かつ先方に役立つ形で提供すること
<p>弱み</p> <ul style="list-style-type: none"> ●社内、社外を問わず相手に迷惑をかけることなく的確な連絡をすること ●常に自分に厳しい姿勢で事に臨むこと 	<p>弱み</p> <ul style="list-style-type: none"> ●自分の部署、組織を超えた全社的な判断力を発揮すること ●部下の活動、行動をきちんと制御・統制すること ●自分から進んで関係部署に協力し、かつ自分と意見が異なる人とも協調すること 	<p>弱み</p> <ul style="list-style-type: none"> ●その分野の専門家として相手を充分納得させ、自分の考えの方向に誘導すること ●常に自分の行動・言葉・感情を抑えて理性的の働いた表現をすること ●関連業務上有益な技術を生み出し、内部及び外部発表を行うこと



【パーソナリティ】	【職種適性】
<p style="text-align: center;">性格特性</p> <p>青色: 責任感 赤色: 養育性 水色: 大人の思慮分別 黄色: 先天的な自由性 緑色: 後天的な協調性</p> <p>和を尊ぶ「思いやり」重視型。面倒見がよくて思いやりがとてもある。健康で明るく協調性豊かな自他共存タイプ。</p> <p>思いやりがあり明るく楽しく、物事の処理能力も兼ね備えています。ただ自分のイメージにある人間関係の構図を相手に一方的に押し付ける傾向もあります。相手がどんな対人関係を望んでいるか、自分の善意が相手に本当に役立つものかといったことを気をつけると、周りからはやさしくて頼りになる存在となりえます。</p>	<p style="text-align: center;">【職種適性】</p> <p>高 低</p> <ul style="list-style-type: none"> 対外折衝業務 (営業・購買等) テクニカルクリエイティブ業務 (開発・設計等) ビジネスクリエイティブ業務 (企画・マーケティング等) リソースマネジメント業務 (総務・人事等) ITマネジメント業務 (経理・システム管理等) 定型業務 (物流・保守・事務等) コンサルティング的業務 (コンサルティング等) <p>〔診断結果の見方〕</p> <p>【ファンクショナル】 レーダーチャート 組織人としての能力を傾向値で表しています</p> <ul style="list-style-type: none"> ◆ベーシック・コンピテンシー: 組織人としての基礎能力 ◆マネジャー・コンピテンシー: マネジャーとしての能力 ◆スペシャリスト・コンピテンシー: スペシャリストとしての能力 <p>【パーソナリティ】 交流分析にもとづいた診断 あなたの性格・行動特性を表しています</p> <p>【職種適性】 棒グラフ 職種別の適性度合を表しています</p>